

AGIR Project Proposal

2023-2024

Title (titre):

Provide a title of your project / Donnez le titre de votre projet

Digitalisation du serious game « 1T de bonnes pratiques de Green IT »

Partner/Client (partenaire/client):

Provide the name of the partner/client of the project (association, company, community, research lab, department, etc.) / Donnez le nom du partenaire/client de projet (association, entreprise, communauté, laboratoire de recherche, département, etc.)

Company CGI

Dimensions (dimensions):

TECHNIQUE / **SOCIETALE** / SCIENTIFIQUE / METHODOLOGIQUE / ARTISTIQUE / **AUTRE**

Highlight the dimensions of your project. Several dimensions can be specified. If you select "Other" (AUTRE), please specify / Soulignez les dimensions de votre projet. Plusieurs dimensions peuvent être spécifiées. Si vous sélectionnez "Autre", veuillez préciser

Même s'il est indéniable que le numérique a eu un impact phénoménal sur le progrès de la société, on sait désormais qu'il a un impact non négligeable sur l'environnement (production et recyclage de nos téléphones, PC, serveurs, consommation électrique...) et que cet impact croît de façon exponentielle. A CGI, nous avons à cœur de participer à notre échelle à la réduction de cette dette écologique. Pour cela, nous cherchons à sensibiliser tous les développeurs, architectes, product owner à cette problématique, et surtout leur donner les clés et les bonnes pratiques pour faire mieux. Nous avons donc créé un serious game sous forme de cartes à jouer et nous l'utilisons lors de nos sensibilisations. Il a reçu un très bon accueil jusqu'à maintenant et nous cherchons à l'utiliser et le diffuser plus largement sous une forme digitale.

Summary including Objectives and Deliverables (résumé y compris les objectifs et les livrables):

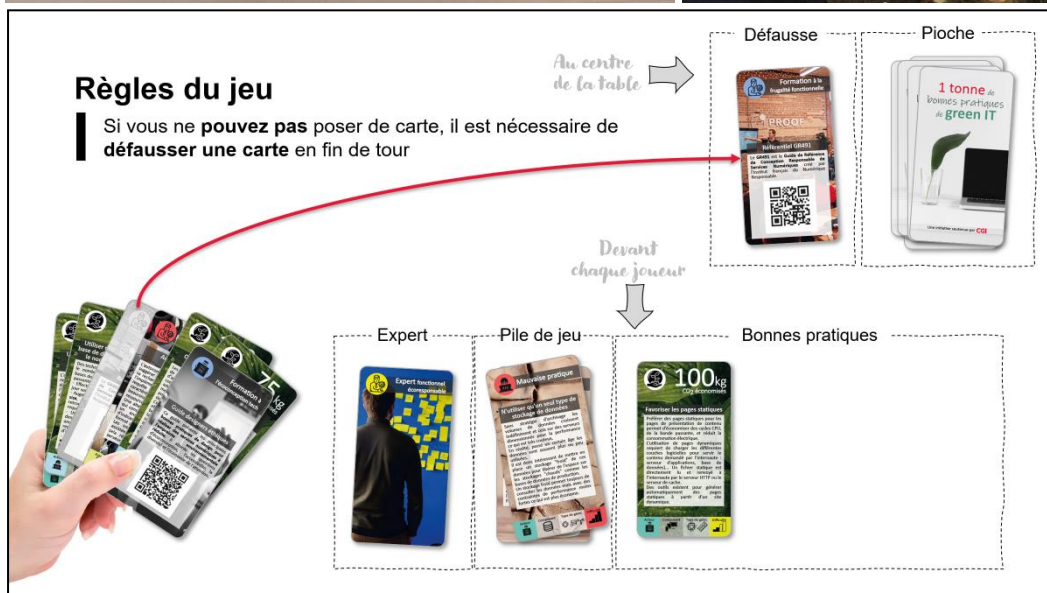
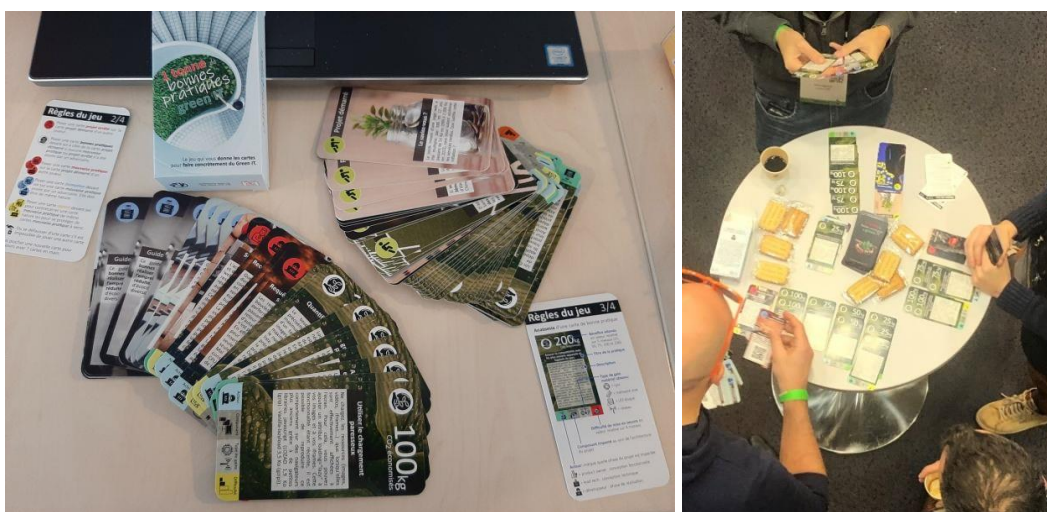
Provide a short summary of your project clarifying the main objectives and deliverables / Ecrivez un court résumé du projet, en précisant les objectifs et les livrables attendus

L'objectif du projet que nous proposons est donc de digitaliser le jeu de cartes et de faire en sorte qu'il puisse être joué de façon dématérialisée par des joueurs répartis partout dans le monde. Il faudra donc que le jeu puisse être multi-joueurs, multilingues, qu'il offre une expérience utilisateur ludique, proche de ce qui pourrait être fait en présentiel et surtout qu'il soit une invitation à l'action pour appliquer ensuite les bonnes pratiques au quotidien.

Nous attendons du groupe d'étudiants les éléments suivants :

- Compréhension et analyse du besoin
- Conception d'une maquette du jeu
- Echanges réguliers avec nous pour affiner la maquette et l'attendu
- Réalisation du moteur de jeu et du rendu graphique
- (Si possible) Réalisation des écrans d'ajout / modifications / suppressions de cartes
- Mise en œuvre de tests unitaires
- Démonstration / test à distance

Voici quelques illustrations du jeu et un extrait de la règle du jeu :



References (références):

(If known) Provide references including articles, websites, software, etc. / Donnez la liste bibliographique y compris les articles, sites web, logiciels, etc.

- RGEN (Référentiel général d'écoconception des services numériques) : <https://ecoresponsable.numerique.gouv.fr/publications/referentiel-general-ecoconception/>
- Référentiel GR491 <https://gr491.isit-europe.org/>
- Référentiel GreenIT.fr <https://club.greenit.fr/referentiel.html>
- Le guide d'écoconception des services numériques - Guide des designers éthiques : <https://eco-conception.designersethiques.org/guide/fr/>
- Boite à outil du numérique responsable : <https://ecoresponsable.numerique.gouv.fr/publications/boite-outils/>
- Livre : Ecoconception web / les 115 bonnes pratiques : Frédéric BORDAGE
- Livre : Tendre vers la sobriété numérique / Je passe à l'acte : Frédéric BORDAGE

Project Team (groupe-projet):

(If known) List people involved in the project / Donnez les noms de personnes impliquées dans le projet.

Provide their affiliation / Donnez leur affiliation.

Give the name of the team coordinator (contact person) and specify if the team is open for new members and if yes, how many / Donnez le nom de personne qui porte le projet et précisez si l'équipe est ouverte à accueillir de nouveaux membres et si oui, combien.

- Alexandre SCHEPPLER (alexandre.scheppler@cgi.com) : en charge de la relation avec votre école
- Julien COGNET (julien.cognet@cgi.com) : en charge du pilotage technique du projet
- Clément LUCAS (clement.lucas@cgi.com) : consultant senior, référent numérique responsable CGI WSE (Ouest et Sud de l'Europe)