

1 tonne de
bonnes
pratiques de
Green IT

CGI

ENEZ JOUER

AU SERIOUS GAME

1 tonne de bonnes
pratiques de
green IT

1 tonne de
bonnes pratiques
de green IT



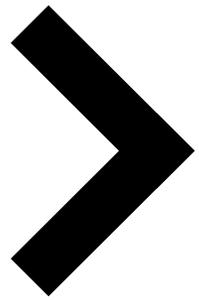
Une initiative soutenue par CGI

SE SENSIBILISER
APPRENDRE
EN JOUANT

1 tonne de
bonnes pratiques
de **green IT**



Une initiative soutenue par **CGI**



UNE MISSION

SIMPLE



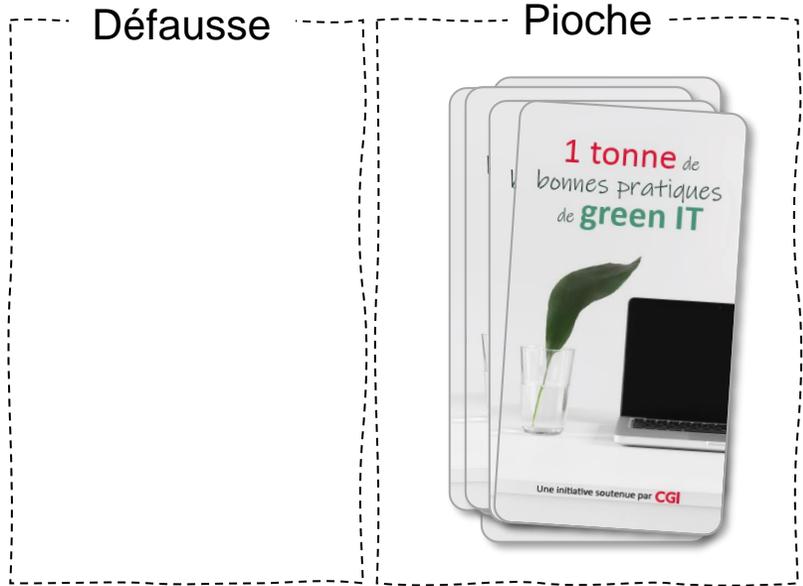
***CUMULER 1 TONNE DE
BONNES PRATIQUES DE
GREEN IT*** 



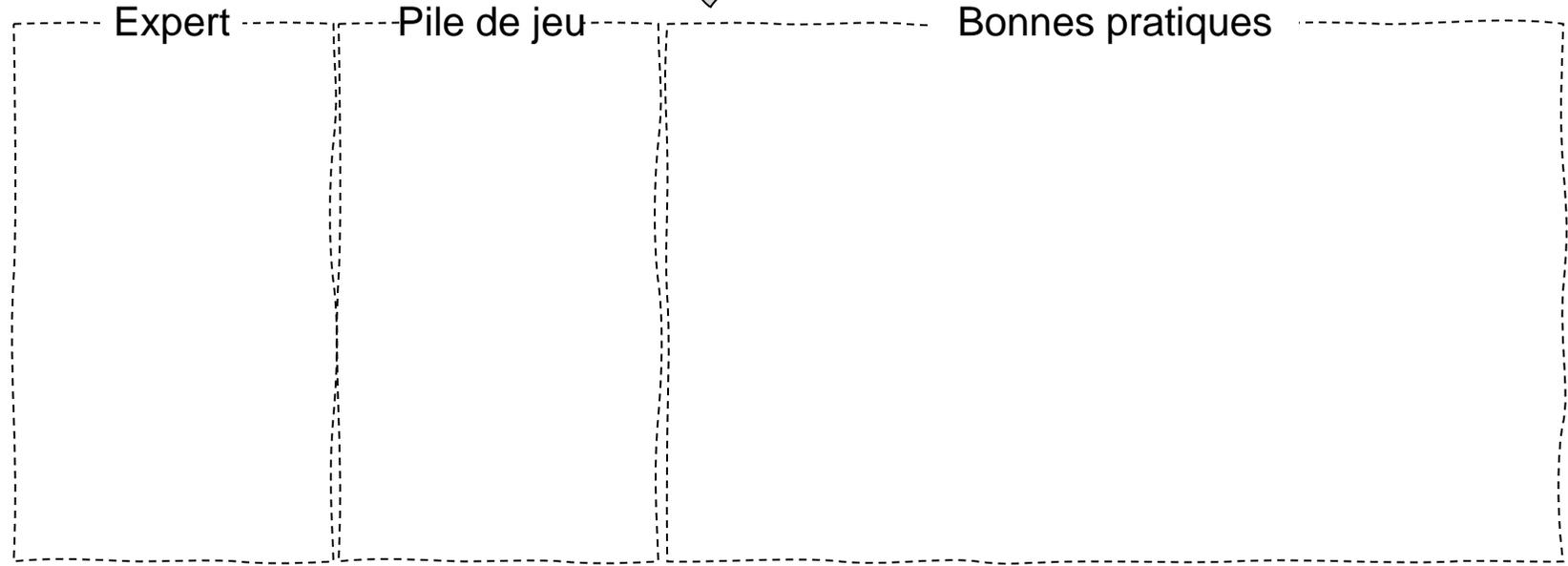
Règles du jeu

- Distribuer 7 cartes à chaque joueur, former une pioche avec le reste des cartes faces cachées
- Le plus jeune joueur commence à jouer

Au centre de la table →



Devant chaque joueur ↓



Règles du jeu

Chaque joueur joue **l'un après l'autre** dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pour commencer à jouer, il est nécessaire de **poser** une carte de **sensibilisation** sur sa pile de jeu

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Tout joueur doit toujours avoir **7 cartes en main**.

Après avoir joué, chaque joueur doit donc **piocher une carte** de la **pioche**.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Il est alors possible de **cumuler des bonnes pratiques** de Green IT. Profitez-en pour les étudier avec les autres joueurs.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

N'oubliez pas de piocher une carte à la fin de chaque tour.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Pour vous empêcher d'avancer, un autre joueur peut vous poser une mauvaise pratique de Green IT.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Autre joueur

Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Vous ne disposez pas d'une **carte formation** de développement, mais vous pouvez poser une **carte d'expert**.

Aucun autre **joueur** ne pourra donc vous poser de carte de **mauvaise pratique** de conception fonctionnelle.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

A chaque fin de tour, piochez une carte !

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Si vous ne pouvez pas poser de carte, il est nécessaire de défausser une carte en fin de tour

Au centre de la table →

Défausse



Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert



Pile de jeu



Bonnes pratiques



Règles du jeu

Et piochez une carte en fin de tour !

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

A votre tour, vous pouvez enfin vous **former** et échapper aux mauvaises pratiques.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

En fin de tour, piochez une carte.

Au centre de la table →

Défausse

Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert

Pile de jeu

Bonnes pratiques



Règles du jeu

Vous pouvez maintenant **continuer à avancer** et poser une carte de **bonnes pratiques**, jusqu'à avoir cumulé 1 tonne.

Au centre de la table →

Défausse



Pioche



Devant chaque joueur ↓

Expert



Pile de jeu



Bonnes pratiques



A VOUS
MAINTENANT

**DE JOUER, APPRENDRE
ET REPARTIR AVEC DES
BONNES PRATIQUES DE
GREEN IT !**

CGI

CGI