

AGIR Project Proposal 2024-2025

Title : Informatique Ludique : Apprendre l'Informatique Autrement

Partner/Client (Partenaire/Client) :

À définir (possibilité de partenariat avec un établissement scolaire ou une association éducative)

Dimensions (Dimensions) :

- **TECHNIQUE** : Utilisation de logiciels et de concepts informatiques
- **SOCIÉTALE** : Sensibilisation ludique des collégiens/lycéens à l'informatique et ses débouchés
- **MÉTHODOLOGIQUE** : Conception d'un module d'apprentissage interactif
- **ARTISTIQUE** : Possibilité d'intégrer des éléments de gamification et design interactif

Summary including Objectives and Deliverables (Résumé y compris les objectifs et les livrables) :

L'objectif du projet est de concevoir un cours ludique destiné aux collégiens et lycéens pour leur faire découvrir l'informatique autrement que par une approche purement mathématique ou académique. Beaucoup d'élèves ont une fausse idée de ce qu'est réellement l'informatique et de son potentiel.

Nous proposons donc de développer un programme interactif intégrant des jeux, des projets concrets et des démonstrations visuelles pour rendre l'apprentissage plus attractif.

Objectifs :

- Déconstruire les préjugés sur l'informatique en montrant sa diversité (développement, IA, cybersécurité, graphisme, etc.)
- Motiver les jeunes à s'intéresser à l'informatique en leur montrant des applications concrètes
- Expérimenter différentes approches pédagogiques innovantes (gamification, serious games, coding challenges, etc.)

Livrables :

- Un programme de cours structuré (modules interactifs, ressources pédagogiques)
- Un prototype d'atelier ou de jeu éducatif testable avec des élèves
- Un guide méthodologique sur l'enseignement ludique de l'informatique

References (Références) :

- Références à trouver
- Plateformes de coding ludiques : Scratch, Code.org, Tinkercad, etc.

Project Team (Groupe-projet) :

- **Membres de l'équipe** : Antoine AUBUT, Etienne DELNESTE
- **Ouverture aux nouveaux membres** : Nous accueillons bien volontiers les étudiants motivés par ce projet.