





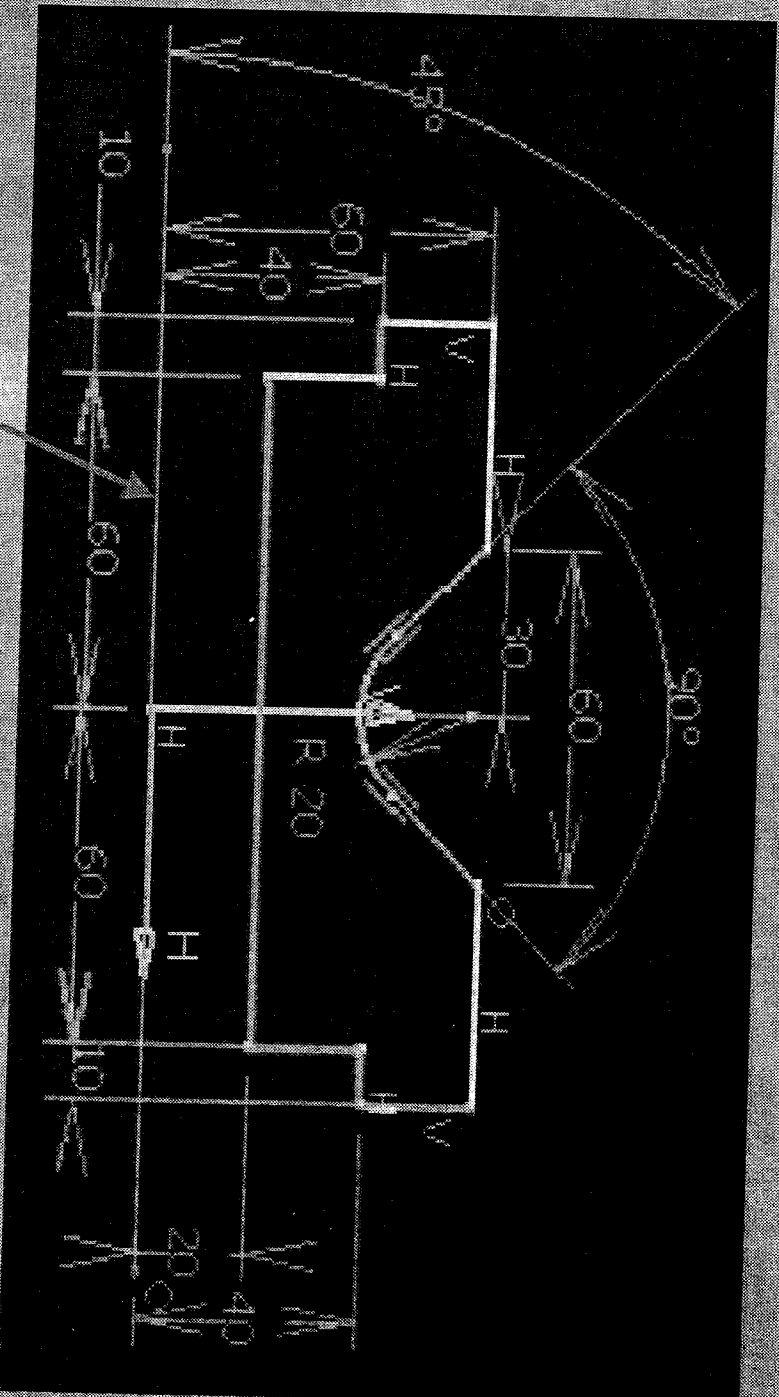
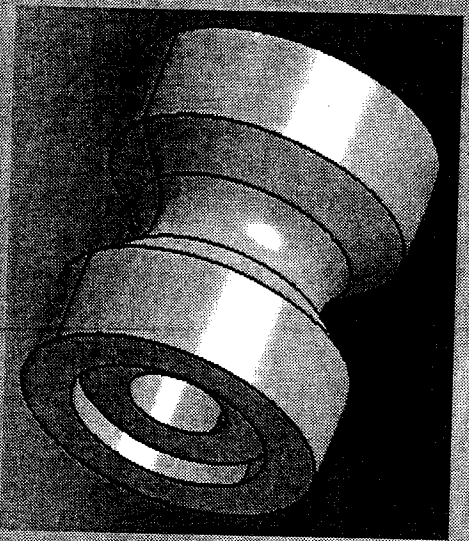


Exercice 1

Poulie

- Sélectionner l'icône du Sketcher, puis le plan XY. 
- Construire un axe de rotation. 
- Créer le profil. 
- Coter le profil. 
- Sortir de l'esquisse. 
- Faire une révolution. 



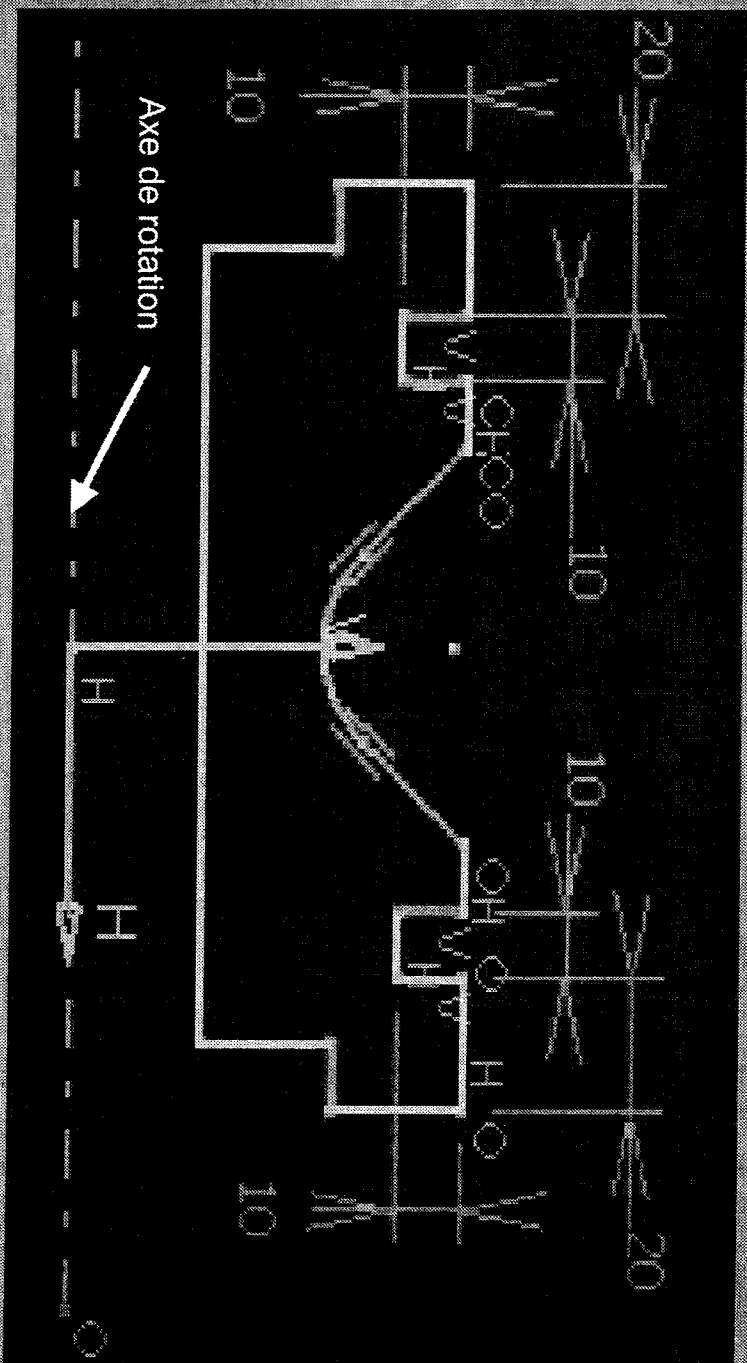
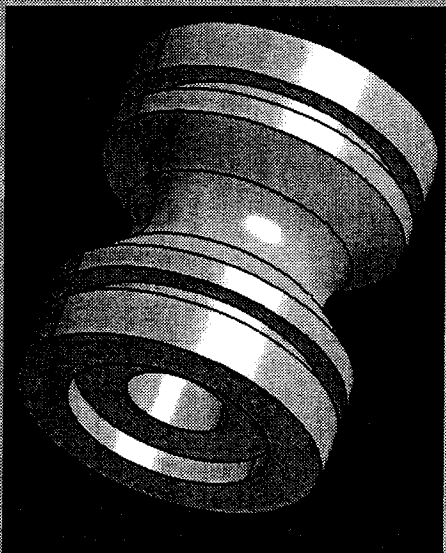
Axe de rotation (coïncident avec l'axe H)



Exercice 1

Poulie




- Double cliquer sur **Esquisse1**
- Modifier le profil comme sur la figure (Une méthode est proposée à la page suivante).
- Sortir de l'esquisse.

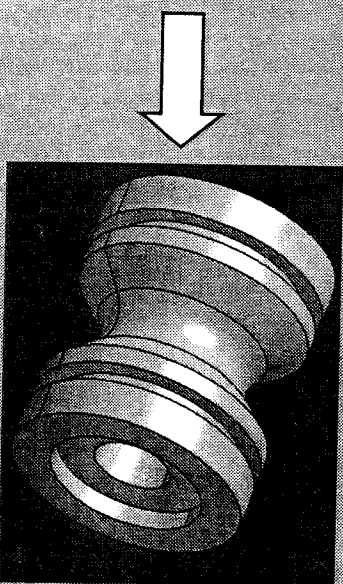
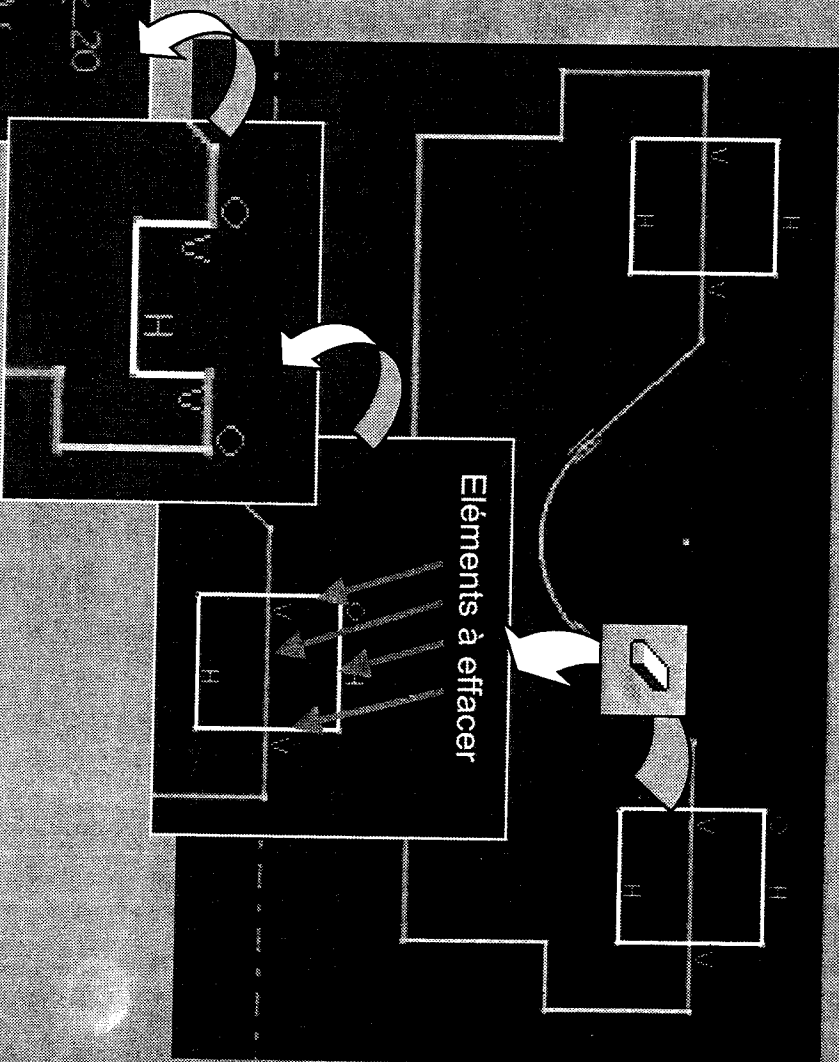
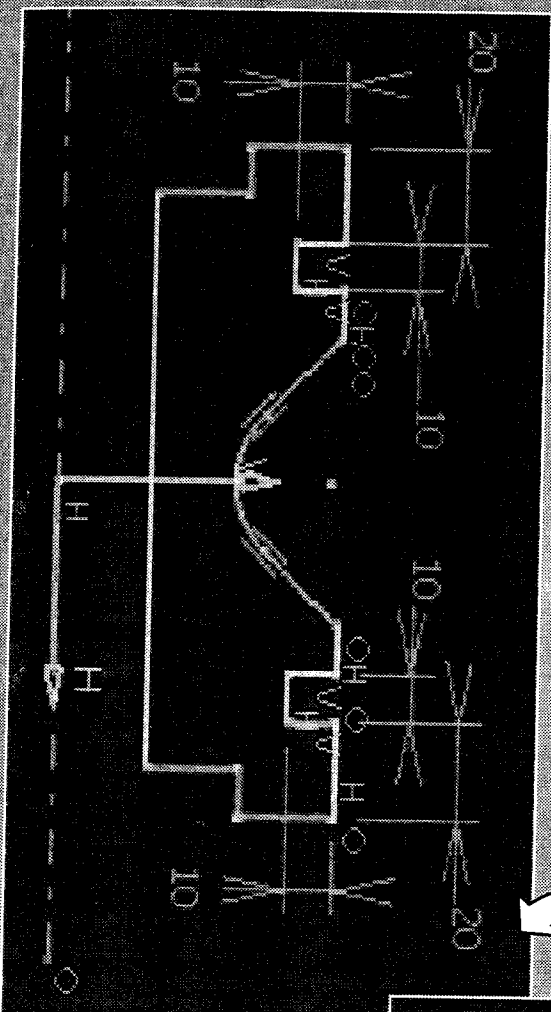


Exercice 1

Poulie

Les contraintes ont été cachées pour faciliter la lecture.

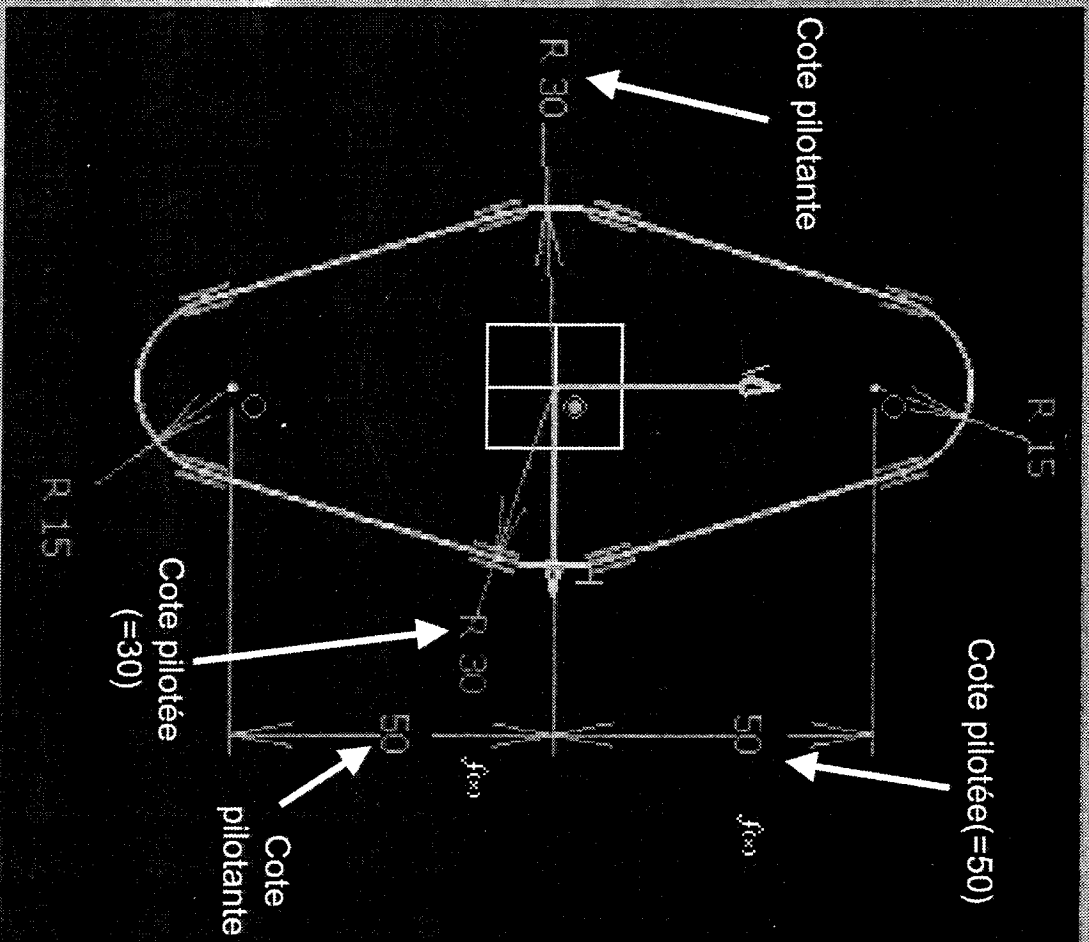
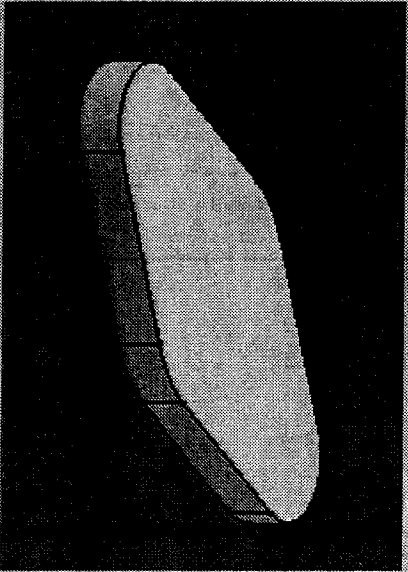
- Cliquer sur l'icône  et réaliser les 2 rectangles comme indiqué.
- Cliquer sur l'icône  en mode **Efface** (Double cliquer pour laisser la fonction active)
- Cliquer les parties à effacer.
- Ajouter les contraintes. 
- Sortir de l'esquisse.



Exercice 4

Pièce d'indexage

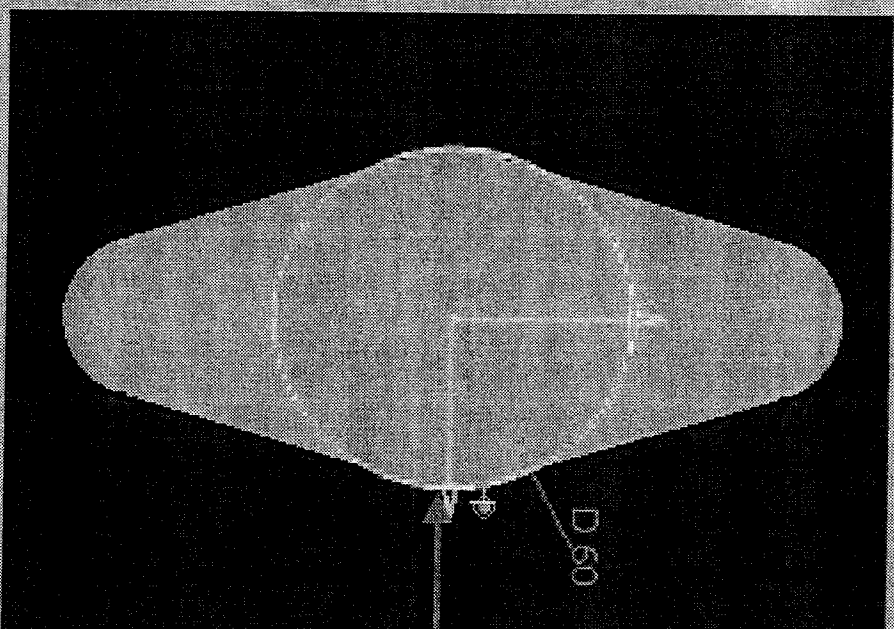
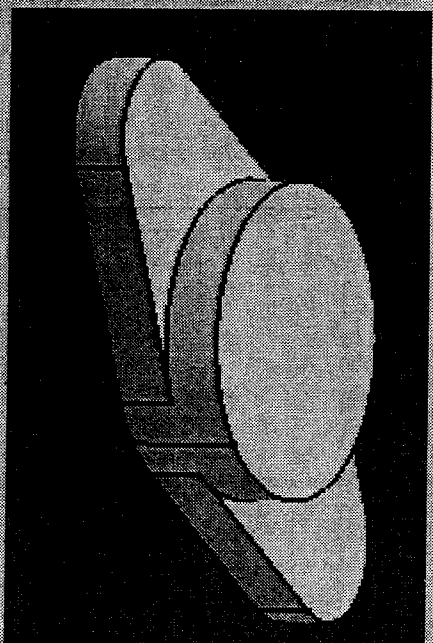
- Esquisser dans le plan XY.
- Créer et coter le profil.
- Mettre les cotes pilotantes et les cotes pilotées.
- Sortir de l'esquisse.
- Extruder le profil sur $Z=10$.



Exercice 4


Pièce d'indexage

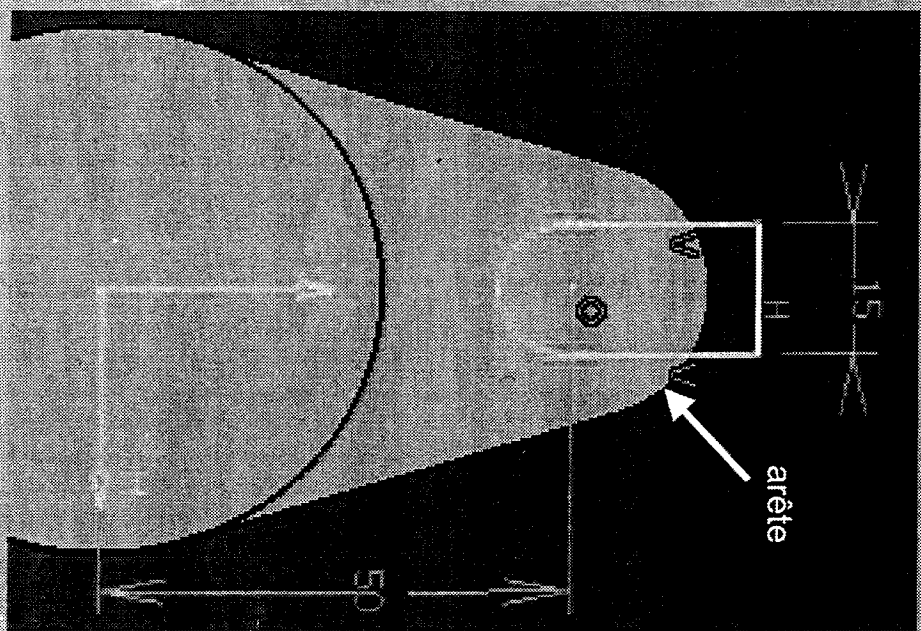
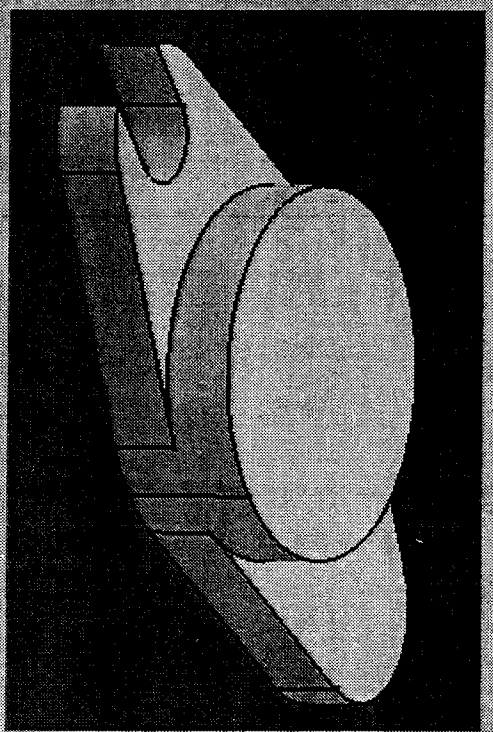
- Esquisser dans le plan XY.
- Créer le cercle.
- Mettre une concentricité entre le cercle et l'arête.
- Sortir de l'esquisse.
- Extruder le profil sur $Z=20$.



Exercice 4

Pièce d'indexage

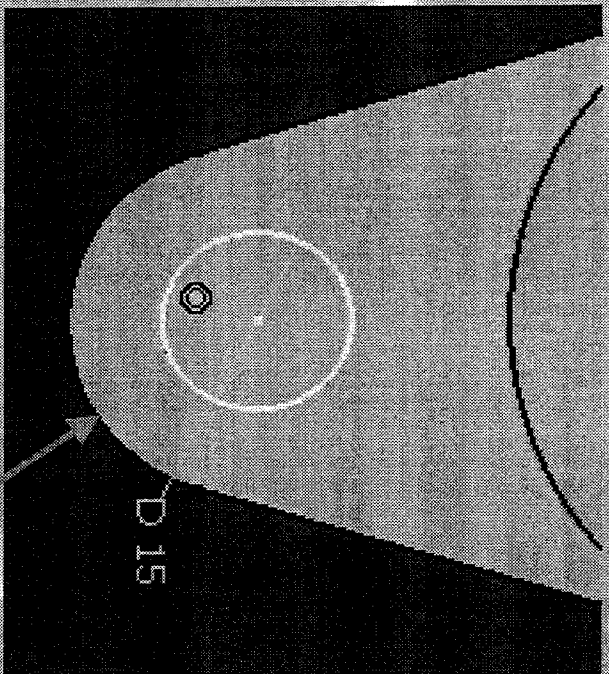
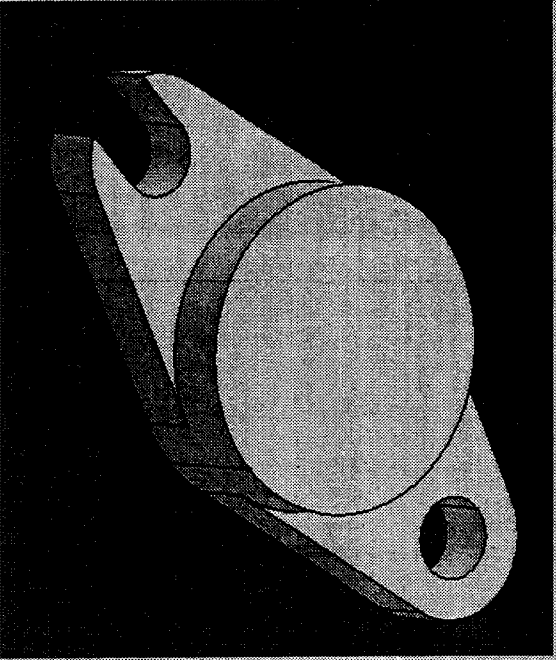
- Esquisser dans le plan XY
- Créer le cercle
- Mettre une concentricité entre le cercle et l'arête.
- Mettre une coïncidence entre le centre du cercle et l'axe vertical.
- Sortir de l'esquisse
- Faire une poche Z=20 



Exercice 4

Pièce d'indexage

- Esquisser dans le plan XY.
- Créer le cercle.
- Mettre une concentricité entre le cercle et l'arête.
- Sortir de l'esquisse.
- Faire une poche Z=20.



Exercice 4

Pièce d'indexage

- Esquisser dans le plan XY
- Créer le cercle.
- Mettre une concentricité entre le cercle et l'arête.
- Sortir de l'esquisse.
- Faire une poche Z=50

