

En retranchant à la dernière colonne (de δ_q) λ_1 fois la colonne 1, ..., λ_r fois la colonne r , on a :

$$\delta_q = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1r} & 0 \\ a_{r1} & \dots & a_{rr} & 0 \\ a_{q1} & \dots & a_{qr} & D \end{vmatrix} = D \delta = 0$$

avec : $D = a_{qj} - \sum_{k=1}^r \lambda_k a_{qk}$

Donc, quels que soient j et q , on a :

$$a_{qj} = \sum_{k=1}^r \lambda_k a_{qk}$$

c'est-à-dire : $V_j = \sum_{k=1}^r \lambda_k V_k \quad r+1 \leq j \leq p$

Le système des vecteurs colonnes de A est de rang r et il en est de même pour A .

Remarque. — Le rang d'une matrice diagonale ou triangulaire est égal au nombre d'éléments diagonaux non nuls.

Propriété 2. — Le rang du système des vecteurs colonnes d'une matrice est égal au rang du système des vecteurs lignes.

En effet, le rang du système des vecteurs lignes de A est égal au rang de ${}^t A$, donc au rang de A d'après la propriété 1.

Détermination pratique du rang d'une matrice. —

Soit C une matrice carrée régulière d'ordre r extraite de A . Pour savoir si A est de rang supérieur à r , il faut chercher si, parmi toutes les matrices d'ordre $r+1$ extraites de A , il en existe une régulière.

La démonstration de la propriété 1 montre qu'il suffit de considérer les matrices d'ordre $r+1$ obtenues en bordant C par une ligne et une colonne supplémentaires extraites de A .

Si les déterminants de toutes ces matrices sont nuls, la matrice A est de rang r . Sinon, il existe une matrice régulière C' d'ordre $r+1$ et on reprend le même calcul à partir de C' .

Exercice - Exemple

E₁ Déterminer le rang de la matrice :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 7 & 2 & 5 \\ -2 & 1 & 1 & 5 \\ -1 & 2 & 1 & 4 \\ 1 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

La matrice A est au moins de rang 2 car le déterminant suivant est non nul :

$$\begin{vmatrix} 1 & 7 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 15$$

Les 4 matrices obtenues en bordant par une ligne et une colonne extraites de A ont des déterminants nuls :

$$\begin{vmatrix} 1 & 7 & 2 \\ -2 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 7 & 5 \\ -2 & 1 & 5 \\ -1 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 7 & 2 \\ -2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 7 & 5 \\ -2 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

La matrice A est donc de rang 2.

TESTS

Déterminer le rang des matrices suivantes :

T₁ $\begin{bmatrix} 4 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$

T₂ $\begin{bmatrix} 1 & 4 & -1 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & -3 & -1 & 7 \\ -2 & 3 & 2 & 1 & 4 \end{bmatrix}$

T₃ $\begin{bmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ 1 & \lambda & 1 \\ 2\lambda+1 & 3 & \lambda+2 \end{bmatrix}$

Réponses

T₁ rang 2

T₂ rang 3

T₃ rang 3 si $\lambda \neq 1$ et $\lambda \neq -2$, rang 2 si $\lambda = -2$, rang 1 si $\lambda = 1$.

4.3. Systèmes de Cramer

On appelle système de Cramer un système $AX = B$ de n équations linéaires à n inconnues, de rang n ($n = p = r$). Le déterminant de A est appelé **déterminant du système**.

Un système de Cramer est un système de n équations à n inconnues dont le déterminant est non nul puisque la matrice A est de rang n .

4.3.1. RÉSOLUTION DU SYSTÈME

Propriété. — Un système de Cramer a une solution unique $X = A^{-1} B$.

La matrice A est inversible et $AX = B$ équivaut à $X = A^{-1} B$. On a alors :

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = A^{-1} B = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

$$x_j = \frac{\sum_{k=1}^n A_{kj} b_k}{\det(A)}$$

Or le développement du déterminant de A par rapport à la $j^{\text{ème}}$ colonne est :

$$\det(A) = \sum_{k=1}^n A_{kj} a_{kj}$$

En remplaçant a_{kj} par b_k , on obtient le numérateur de x_j .

La solution du système de Cramer $AX = B$ est :

$$x_j = \frac{\Delta_j}{\Delta}$$

où Δ est le déterminant du système et Δ_j le déterminant obtenu en remplaçant dans Δ la $j^{\text{ème}}$ colonne par la colonne des seconds membres.

Ces formules sont appelées formules de Cramer.

Remarque. — Dans tous les exemples, on calculera le déterminant Δ pour vérifier si le système est de Cramer. Mais la résolution par élimination ou substitution d'inconnues est plus rapide que l'utilisation des formules ci-dessus.

4.3.2. APPLICATION A L'INVERSION DES MATRICES

Soit A une matrice carrée d'ordre n régulière. La relation $X = A^{-1} B$ donne :

$$\begin{cases} x_1 = \alpha_{11} b_1 + \dots + \alpha_{1n} b_n \\ \dots \\ x_n = \alpha_{n1} b_1 + \dots + \alpha_{nn} b_n \end{cases}$$

et on a : $A^{-1} = [\alpha_{ij}]$.

En exprimant x_1, x_2, \dots, x_n en fonction de b_1, \dots, b_n , on calcule donc la matrice inverse de A .

Exercices - Exemples

E₂

Résoudre le système d'équations :

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + \lambda y + z = 2 \\ 2x - 2y + 3z = 3 \end{cases}$$

Le déterminant du système vaut : $\Delta = \lambda - 1$.

Si $\lambda \neq 1$, on a un système de Cramer. Pour le résoudre, on procède par élimination. Retranchons la 1^{ère} équation de la 2^{ème} et deux fois la 1^{ère} équation de la 3^{ème} :

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ (\lambda - 1)y = 1 \\ -4y + z = 1 \end{cases}$$

D'où l'on tire :

$$y = \frac{1}{\lambda - 1} \quad z = \frac{\lambda + 3}{\lambda - 1} \quad x = \frac{-5}{\lambda - 1}$$

Si $\lambda = 1$, le système est impossible car les deux premières équations donnent deux valeurs différentes pour $x + y + z$.

E₃

Calculer l'inverse de la matrice :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & n-2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

La matrice A est régulière puisque son déterminant vaut 1. Considérons le système d'équations $AX = Y$. Retranchons à chaque équation la suivante, de la 1^{ère} à la $(n-1)^{\text{ème}}$. On obtient le système :

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + \dots + x_{n-1} + x_n = y_1 - y_2 \\ x_2 + \dots + x_{n-1} + x_n = y_2 - y_3 \\ \dots \\ x_{n-1} + x_n = y_{n-1} - y_n \\ x_n = y_n \end{cases}$$

D'où l'on tire les x_i :

$$\begin{cases} x_1 = (y_1 - y_2) - (y_2 - y_3) = y_1 - 2y_2 + y_3 \\ x_2 = y_2 - 2y_3 + y_4 \\ \dots \\ x_{n-2} = y_{n-2} - 2y_{n-1} + y_n \\ x_{n-1} = y_{n-1} - 2y_n \\ x_n = y_n \end{cases}$$

On a donc finalement :

